

Glosario: Unidad 3.

- *Definiciones:*

1. Protocolo: Un protocolo es un conjunto de reglas perfectamente organizadas y convenidas de mutuo acuerdo entre los participantes en una comunicación y su misión es regular algún aspecto de la misma.
2. Capas o Niveles: los diseñadores de redes han convenido estructurar las diferentes funciones que realizan y los servicios que proveen en una serie de niveles o capas.
3. Interfaz: los servicios y operaciones que la capa inferior ofrece a la superior, se gestiona como una estructura de **primitivas**.
4. primitivas: Son llamadas entrantes o salientes en cada una de las capas que sirven para solicitar servicios, devolver resultados, confirmar las peticiones, etc. Estas primitivas siguen una estricta regla sintáctica que estudiaremos más adelante.
5. Arquitectura de Red: La arquitectura de una red es el conjunto organizado de capas y protocolos de la misma. Esta organización de la red debe estar suficientemente clara como para que los fabricantes de software o hardware puedan diseñar sus productos con garantía de que funcionarán en comunicación con otros equipos que sigan las mismas reglas.
6. Sistemas Abiertos: El concepto de sistema abierto fue propuesto inicialmente por la ISO (International Standards Organization) como el que está compuesto por uno o más ordenadores, el software asociado, los periféricos, los procesos físicos, los medios de transmisión de la información, etc., que constituyen un todo autónomo capaz de realizar un tratamiento de la información.

Modelo OSI

- *Definiciones:*

1. Entidades: Se llama así a los elementos activos que se encuentran en cada una de las capas. Hay entidades software como procesos y entidades hardware como chips encargados de hacer la entrada y salida de datos.
2. Entidades Pares: Entidades de la misma capa, residentes en distintos nodos, se les llama entidades pares o iguales.
3. Punto de Acceso al Servicio SAP: (Service Access Points)
Los SAP son los puntos en los que una capa puede encontrar disponibles los servicios de la capa inmediatamente inferior. Cada SAP tiene una dirección que le identifica y por la que se invoca el servicio. Por ejemplo, en el sistema postal, los SAP serían equivalentes a las direcciones postales de cada uno de los domicilios.
4. Unidad de Datos del Protocolo PDU: (Protocol Data Unit) La información del SDU no siempre se puede transmitir en directo. A veces hay que fraccionarlo porque su tamaño no es adecuado para la transmisión directa y además siempre habrá que ponerle alguna cabecera con información de control. A este campo SDU más la cabecera de control se le llama PDU. Si estamos operando en la capa N, el PDU recibe el nombre de N-PDU, aunque en algunas capas de OSI se utilizan sinónimos mnemotécnicos, algunos de los cuales aparecerán más adelante. Los N-PDU son las unidades de intercambio entre las entidades pares de capa N de dos nodos utilizando su protocolo de capa N.